



REGULAMIN ZAWODÓW modeli szybowców RC wyrzucanych z ręki, w konkurencji F3K-Klub

Klasa F3K-Klub (do stosowania od 1 stycznia 2018)

1. Klasa F3K-Klub, jako klasa narodowa, przeznaczona dla początkujących modelarzy w kategorii wiekowej juniorów młodszych.
2. Uczestnikami zawodów w klasie narodowej F3K-Klub nie mogą być zawodnicy, którzy kiedykolwiek zajęli miejsce 1-3 na Mistrzostwach Polski Juniorów w klasie mistrzowskiej F3K.
3. Modele są szybowcami z następującymi ograniczeniami:
 - rozpiętość maksymalnie 1200 mm
 - waga maksymalnie 300 g
4. Minimalna ilość zadań – 4
5. Lista zadań do wyboru:
 - 1) ostatni lot, 3:00 min. max, czas startowy 5:00 min,
 - 2) 2 ostatnie loty, 2:00 max, czas startowy 5:00 min,
 - 3) wszyscy w górę, 3 loty, 2:00 min. max,
 - 4) rosnące czasy - 0:20, 0:30, 0:40, 0:50, 1:00, 1:10, czasy muszą być zaliczane w kolejności, czas startowy 5:00 min,
 - 5) 3 najlepsze loty 1:45 max, tylko sześć rzutów, czas startowy 5:00 min,
 - 6) 4 najlepsze loty, 0:30, 1:00, 1:30, 2:00 max w dowolnej kolejności, czas startowy 5:00 min,
 - 7) 5 najlepszych lotów, 1:00 max, nieograniczona ilość rzutów, czas startowy 5:00 min.
6. Pozostałe przepisy - jak dla klasy F3K w Kodeksie Sportowym FAI (SC4_Vol_F3 Radio Control Soaring Model Aircraft).

Warszawa, dnia 9 grudnia 2017 r.